

Stigespillet

Dere kaster en terning etter tur og flytter spillebrikken tilsvarende.

Det gjelder å bli den første som kommer seg fra felt nr. 1 og hele veien opp til felt nr. 100.
Underveis på brettet finnes det noen stiger. Lander du på et grønt felt, kan du flytte til toppen av stigen, men lander du derimot på et oransje felt, så faller du ned til stogens nederste trinn.

Det var faktisk reglene, så la oss komme i gang!

100	99	98	97	96	95	94	93	92	91
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
80	79	78	77	76	75	74	73	72	71
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
60	59	58	57	56	55	54	53	52	51
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
40	39	38	37	36	35	34	33	32	31
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
20	19	18	17	16	15	14	13	12	11
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Stigespilllet

Dere kaster en terning etter tur og flytter spillebrikken tilsvarende.

Det gjelder å bli den første som kommer seg fra felt nr. 1 og hele veien opp til felt nr. 100. Underveis på brettet finnes det noen stiger. Lander du på et grønt felt, kan du flytte til toppen av stigen, men lander du derimot på et oransje felt, så faller du ned til stigenes nederste trinn.

Med variasjoner kan du utfordringene du trenger

- Hvis du havner på et oddetall må du gå en tilbake, havner du på et partall kan du gå to frem.
- Havner du på et primtall kan du flytte tre frem.
- Havner du på et tall i 4- gangen, får du flytte en frem.

Bruk en terning og flytt lik

- tiervennen til terningen, det vil si det du mangler på terningen for å få ti.
- multipliser tallet med en gitt multiplikasjonstabell det jobbes med, f.eks. 3 og trekk fra 5.
- 5 eller 10 mer enn tallet du fikk på terningen.
- 1 mindre tallet du fikk på terningen (du kan ikke havne lengre tilbake enn til start på 0).
- det dobbelte av tallet du fikk på terningen og trekk fra 4.

Bruk to terninger og flytt lik

- summen av to terninger
- gjennomsnittet av to terninger avrundet til nærmeste heltall
- differansen mellom to terninger
- dele en terning på en annen og flytte så mye som man får i rest
- summen når du har en blå negativ terning og en rød positiv terning. Hvis man får et negativt svar, må man flytte bakover.



100	99	98	97	96	95	94	93	92	91
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Bruk tre terninger og flytt lik

- summen av tre terninger
- gjennomsnittet av tre terninger avrundet til nærmeste heltall
- summer to av terningene og trekk fra den tredje
- finne produktet av to terninger, dele på den tredje og flytte lik resten.

Ved å tilpasse bruk av terninger, kan alle få utfordringer som passer for dem.